

## Layerfarben tauschen

BauCaD4

MOD

Layer-Farben tauschen

### Alle Objektlayer

Geben Sie zunächst die zu ändernde Farbnummer (3=grün) und im Anschluss die neue Layerfarbe (1=rot) ein.

\* ? \* Vorhandene Layer-Farbe <1> : 3

\* ? \* Neue Layer-Farbe <2> : 1

Mit **ENTER** werden alle entsprechenden Layer geändert.

\* <Alle> \* Für die Umwandlung ...

Objekte wählen: **ENTER**

Die geänderten Layer werden in der Befehlszeile angezeigt.

Umwandlung für Layer --> E00-OFFG-200A000-TX

Umwandlung für Layer --> E00-BEMA-200ABS0-HT\_BP50\_SH25

Umwandlung für Layer --> E00-BEMA-200ABS0-AP\_BP50\_SH25

Umwandlung für Layer --> E00-BEMA-200ABS0-FN\_BP50\_SH25

Umwandlung für Layer --> E00-BEMA-200ABS0-TX\_BP50\_SH25

### Einzelne Objektlayer

Wählen Sie nach der Farbzuweisung die Objekte in der Zeichnung, deren Layerfarbe geändert werden soll.

\* ? \* Vorhandene Layer-Farbe <1> : 4

\* ? \* Neue Layer-Farbe <2> : 6

\* <Alle> \* Für die Umwandlung ...

Objekte wählen: **(1) (2)**

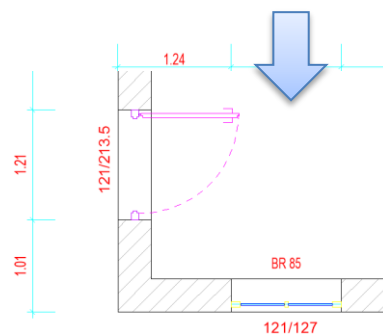
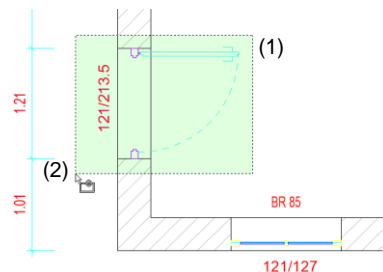
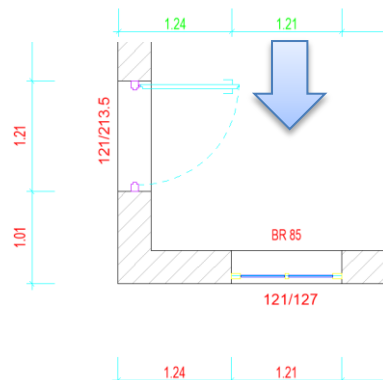
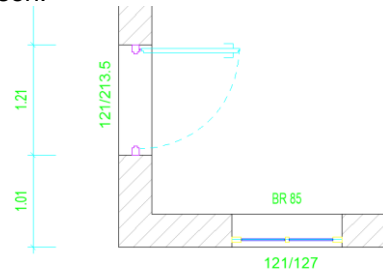
Die geänderten Layer werden in der Befehlszeile angezeigt.

Umwandlung für Layer --> E00-OFFG-200A000-TBL

Umwandlung für Layer --> E00-OFFG-2000B00-TBL

Mit diesem Befehl ändern Sie die Farbzuweisung eines Layers.

Nach der Angabe der zu ändernden Farbe, wird den zu wählenden Objektlayern eine neue Farbe zugewiesen.



### Handbuch Farben

Diese und weitere Befehlsbeschreibungen zum Thema Farben finden Sie über das Abrollmenü im BauCaD-Handbuch.

BauCaD4

Handbuch+Übungshaus

Handbuch



### Farben

Farbbücher verwenden, RGB-Farbdefinitionen, Standardfarbe zuweisen, Farbe übertragen, Layer wie Farbe, Layerfarbe tauschen, Alle Objekt- und Layerfarben anzeigen.