

Geländemodell mit Baugrube

Mit diesen Befehlen definieren Sie Geländepunkte, aus denen ein Geländemodell erzeugt wird.

In dieses wird eine Baugrube eingezeichnet und das Aushubvolumen automatisch ermittelt.

Geländepunkte definieren



*? E R * Eingabe von Gelände-Punkten **

Bezugs-Höhe in cm <60000.0> :

*? 0 2 3 4 6 NI * Gelände-Punkt -XY- : (1)

*? E R * Höhe über Bezug in cm <100.0> : 50

* ? * Gelände-Punkt-Nummer <1> : ENTER

Geländemodell erzeugen



* ? * Objekt-Typ ('PUNKT'|'BLOCK'|'TEXT') für Auswertung wählen

| <ENTER=PUNKT> :

°°ObjektTyp = PUNKT

Objekte im Satz: 11

* ? VolumenModell ? * Ja | Nein * <J> : ENTER

°Fläche werden gelesen ...

:Achtung: 11 Volumen zur Vereinigung bereit!

* ? Vereinigung zu einem Gesamt-Volumen * Ja | Nein * <N> : J

Neue EV-Variablen:

Unterkante Gelände **bb_glnd3k_mxuk**

Flächen nummerieren **bb_glnd3k_nr**

Bearbeitungszeit **bb_glnd3k_tl**

Baugrube



Bitte PolyLinien als BaugrubenSohlen wählen ...

* ? Böschungswinkel einzeln definieren ? * Ja | Nein * <N> : J

*? E R * Böschungswinkel <60.0> : 60

*? E R * Böschungswinkel <60.0> : 80

:BaugrubenAbzugVolumen erstellt ... bitte Gelände wählen ...

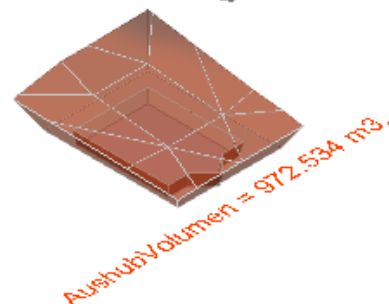
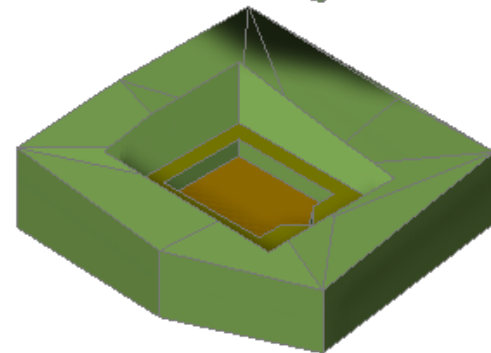
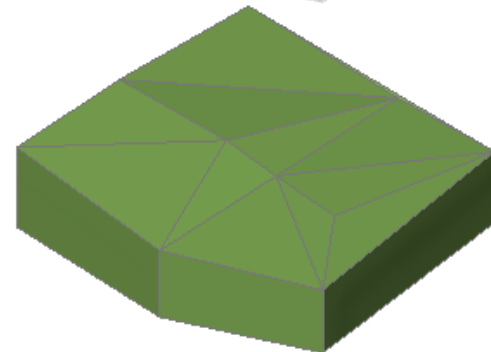
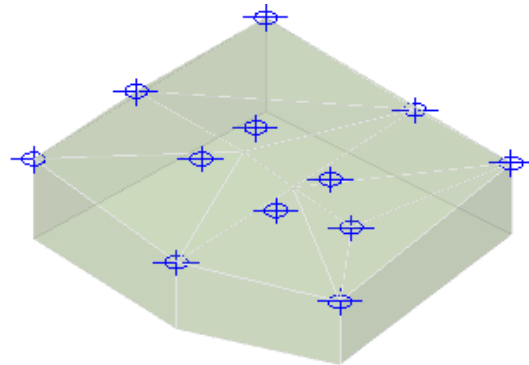
* ? BaugrubenAushub löschen ? * Ja | Nein * <N> : N

* ? AushubVolumen **972.534 m3**

>> Als Text einfügen ? * Ja | Nein * <J> : J

*? 0 2 3 4 6 NI * Einfügepunkt :

*? E R * Schriftgröße <25.0> :



Befehlsbeschreibung

Eine aktuelle Befehlsbeschreibung aller Gelände-Befehle erhalten Sie über das Abrollmenü "BauCaD4" oder über den jeweiligen ?-Aufruf innerhalb der Befehle.