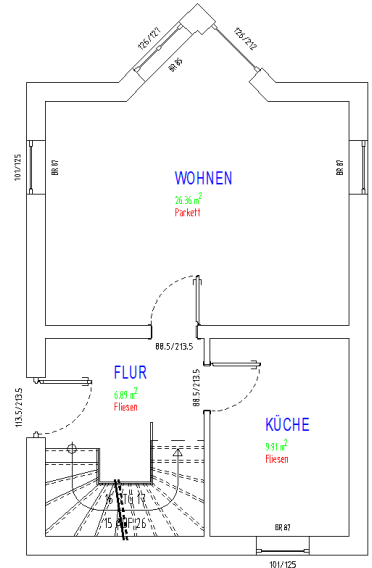
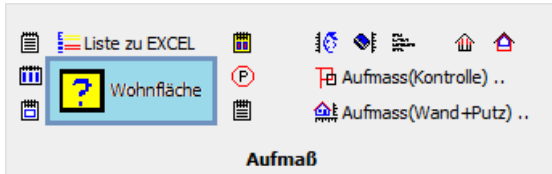
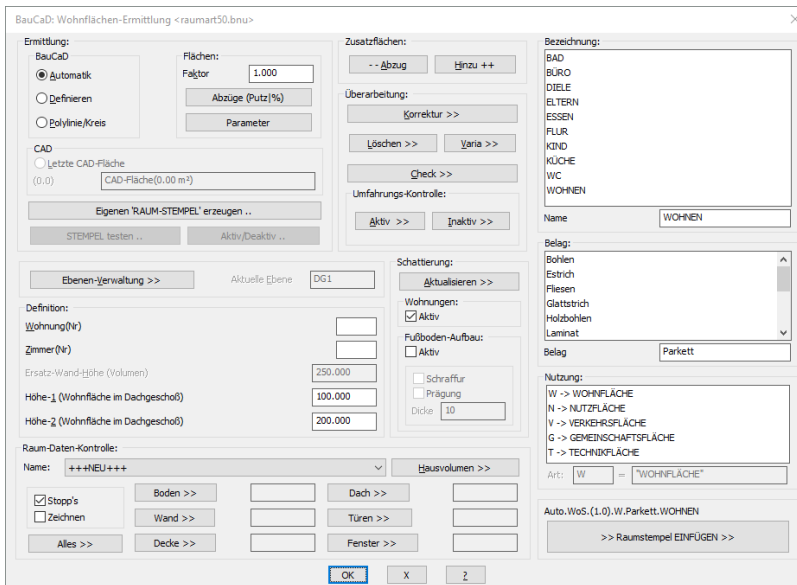


Raumart und Flächenberechnung

Mit diesem Befehl werden die Flächen von Wohnräumen ermittelt und als Raumstempel im Plan abgelegt. Diese können im Anschluss über Listen ausgewertet werden.

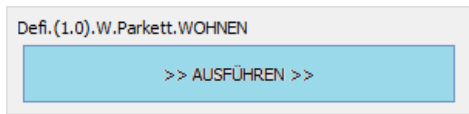


Das Dialogfenster



Nehmen Sie hier die gewünschten Einstellungen vor.

Mit ">> AUSFÜHREN>>" schließen Sie das Dialogfenster und fügen den Raumstempel durch Picken in die Zeichnung ein.



*? 0 2 3 4 6 NI *

WOHNEN/Fk=1/Nz=W/Bb=Parkett/Auto *

<ENTER>=Fertig | Einfüge-Punkt :

Mit "OK" werden die Eingaben gespeichert und der Befehl beendet.

Inhalt

Seite

| | | |
|-----|------------------------------------|----|
| 1. | Raumstempel-Parameter | 2 |
| 2. | Methoden zur Raumdaten-Ermittlung | 4 |
| 3. | Raumbezeichnung, Belag und Nutzung | 5 |
| 4. | Raumstempel ergänzen | 6 |
| 5. | Zusatz- / Abzugsflächen | 8 |
| 6. | Überarbeitung | 8 |
| 7. | Ebenen-Verwaltung | 10 |
| 8. | Flächenfaktor | 10 |
| 9. | Wohnungs- und Zimmernummer | 10 |
| 10. | Putz-Versatz | 11 |
| 11. | Wandhöhen | 11 |
| 12. | Schattierung | 11 |
| 13. | Raum-Daten-Kontrolle | 12 |

1. Raumstempel-Parameter

Flächen:
 Faktor
 Abzüge (Putz|%)
 Parameter

Hier legen Sie fest, welche Raumdaten im Raumstempel angezeigt werden. Die Schriftgröße und die Plandarstellung werden hier ebenfalls für den aktuellen Plotmaßstab verwaltet.

WOHNEN

23.85 m²

Parkett

Umfang = 19.60 m

Volumen = 59.625 m³

BauCaD: Wohnflächen-Text-Definition

| Bezeichnung: | Plan-Darstellung: | Höhe: | SchriftStil: | Titel=: |
|---------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|---------------------------|------------------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Name | <input checked="" type="checkbox"/> A <input checked="" type="checkbox"/> B <input checked="" type="checkbox"/> S | <input type="text" value="25"/> | <input type="radio"/> RA1 | <input type="text" value="*"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Fläche | <input checked="" type="checkbox"/> A <input checked="" type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="*"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Belag | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="*"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Umfang | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="Umfang ="/> |
| <input type="checkbox"/> Wandfläche | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="Wandfläche ="/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Volumen | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="Volumen ="/> |
| <input type="checkbox"/> Bodenfläche | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="Bodenfläche ="/> |
| <input type="checkbox"/> Deckenfläche | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="Deckenfläche ="/> |
| <input type="checkbox"/> Schrägfläche | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="Schräge Flächen ="/> |
| <input type="checkbox"/> Türflächen | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="Türflächen ="/> |
| <input type="checkbox"/> Fensterflächen | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="Fensterflächen ="/> |
| <input type="checkbox"/> OberKanteRohBoden | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="OKRB ="/> |
| <input type="checkbox"/> MinMaxHöhe | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="Wandhöhe ="/> |
| <input type="checkbox"/> Ecken | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="Ecken ="/> |
| <input type="checkbox"/> Nutzung | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="Nutzung ="/> |
| <input type="checkbox"/> Faktor | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="Faktor ="/> |
| <input type="checkbox"/> Referenz | <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> S | <input type="text" value="15"/> | <input type="radio"/> RA2 | <input type="text" value="Referenz ="/> |

Einstellungen:
 AB+BE AB/BE AB.bnu: raumart50.bnu BE.bnu: raumart100.bnu

Verwendung:
 Plot-Maßstab/Kurz Datei-Name: c:/cad/kemptergmbh/baucad60/v/benu/raumart50.bnu

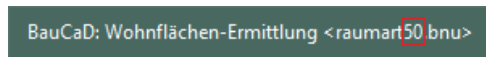
OK X

Plotmaßstab

Verwendung:
 Plot-Maßstab/Kurz

Die Einstellungen werden für den aktuellen Plotmaßstab gespeichert und separat verwaltet.

Der aktuelle Plotmaßstab wird auch in der Titelleiste im Hauptdialogfenster angezeigt:



Zugehörige Verwaltungsdatei:

Datei-Name: c:/cad/kemptergmbh/baucad60/v/benu/raumart50.bnu

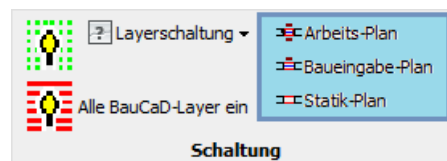
Der Maßstab wird über die Bemaßungs-Verwaltung, das Blattrahmenprogramm oder die Schrift-Verwaltung festgelegt.

Layerschaltung

Plan-Darstellung:

| | | |
|---------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> A | <input checked="" type="checkbox"/> B | <input checked="" type="checkbox"/> S |
| <input checked="" type="checkbox"/> A | <input checked="" type="checkbox"/> B | <input type="checkbox"/> S |
| <input checked="" type="checkbox"/> A | <input type="checkbox"/> B | <input type="checkbox"/> S |
| <input checked="" type="checkbox"/> A | <input type="checkbox"/> B | <input type="checkbox"/> S |

In der zweiten Spalte legen Sie fest, für welche Layerschaltung diese Bezeichnung sichtbar sein soll. Die Schaltung erfolgt über die Ebenen-Verwaltung oder über folgende Befehle:



Arbeitsplan-Baueingabeplan-Schaltung

Für die AB- und BE-Schaltung können, unabhängig vom Maßstab, separate Einstellungen verwendet werden.

Einstellungen:
 AB+BE

AB+BE: Für die AB-Schaltung werden die Einstellungen aus der raumart50.bnu verwendet und für die BE-Schaltung aus der raumart100.bnu. Der Stempel wird für beide Schaltungen separat eingefügt.

AB/BE AB.bnu: BE.bnu:

Plan-Darstellung:
 A B S
 A B S
 A B S

AB/BE: Es werden beim Einfügen des Raumstempels die Einstellungen für die aktuelle Schaltung (AB oder BE) verwendet. Durch den CHECK im Hauptfenster werden die Einstellungen für die aktuelle Schaltung auf die vorhandenen Raumstempel angewendet.

Für beide Optionen sind die Einstellungen der Plandarstellung nicht relevant und bleiben deaktiviert.

Raumdaten

Bezeichnung:
 Name
 Fläche
 Belag
 Umfang

WOHNEN
 26.36 m²
 Parkett

In der ersten Spalte wählen Sie die Raumdaten aus, die im Raumstempel erscheinen sollen.

Texthöhe

Höhe: SchriftStil:
 RA1
 RA2
 RA2
 RA2

Geben Sie hier die Schrifthöhe für die einzelnen Bezeichnungen an.

Der verwendete Schriftstil ist für jede Bezeichnung festgelegt. Die Schriftzuweisung der Textstile erfolgt über die Textstil-Verwaltung.

Zusatztext

Titel=:

 Umfang =
 Wandfläche =

Parkett
 Umfang = 38.52 m
 Wandfläche = 63.82 m²

Hier bestimmen Sie die Bezeichnung für den Raumstempel im Plan.

Steht in der Zeile ein *, wird nur der Wert ausgegeben.

2. Methoden zur Raumdaten-Ermittlung

°°WOHNEN

°°Belag: Parkett

°°Wohnfläche: 26.36 m².

°°Bodenfläche: 26.36 m².

°°Wandfläche: 52.89 m².

°°Deckenfläche: 26.36 m².

°°Dachfläche: 0 m².

°°Volumen: 65.892 m³.

°°Umfang: 21.2 m.

°°OKRB: +-0 m.

°°MinWandHöhe: 2.5 m.

°°MaxWandHöhe: 2.5 m.

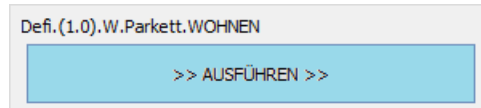
°°Türflächen: 1.89 m²

°°Fensterflächen: 6.8 m²

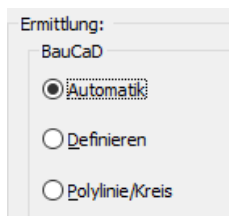
Die Ermittlung der Grundflächen kann über verschiedene Methoden vorgenommen werden.

Unabhängig von der Ermittlungsmethode können über die F2-Taste die ermittelten Daten zusätzlich im Befehlsprotokoll nachgelesen werden.

Die Ermittlungsmethode, der Flächenfaktor, der Belag und die Bezeichnung werden über der Schaltfläche zum Einfügen des Raumstempels angezeigt:



Automatik

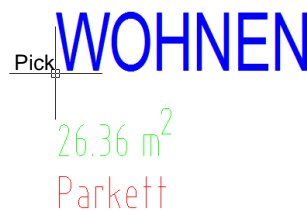


Die automatische Ermittlung benötigt BauCaD-3D-Wände.

Schließen Sie das Dialogfenster mit “>> AUSFÜHREN>>” und klicken Sie den Einfügepunkt für den Raumstempel innerhalb des Raumes im Grundriss.

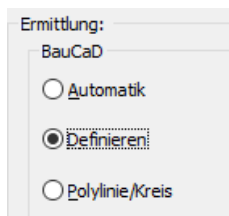
Bezeichnung, Faktor, Nutzung, Bodenbelag und Ermittlungsmethode werden in der Befehlszeile nochmals angezeigt.

*? 0 2 3 4 6 NI * WOHNEN/Fk=1/Nz=W/Bb=Parkett/Auto * Einfüge-Punkt :



Die umgrenzenden Wände werden automatisch erkannt und die Raumdaten ermittelt.

Definieren

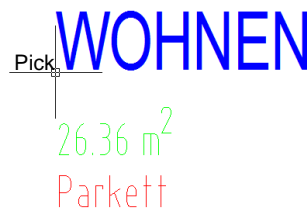


Die Fläche wird über Pick-Punkte definiert.

Schließen Sie das Dialogfenster mit “>> AUSFÜHREN>>” und klicken Sie den Einfügepunkt für den Raumstempel im Grundriss.

Bezeichnung, Faktor, Nutzung, Bodenbelag und Ermittlungsmethode werden in der Befehlszeile nochmals angezeigt.

*? 0 2 3 4 6 NI * WOHNEN/Fk=1/Nz=W/Bb=Parkett/Auto * Einfüge-Punkt :



*? 0 2 3 4 6 NI * <ENTER>=Fertig * 1. Punkt :

*? 0 2 3 4 6 NI * ZURück * 2. Punkt :

*? 0 2 3 4 6 NI * ZURück * 3. Punkt :

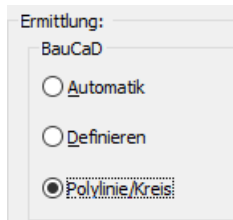
*? 0 2 3 4 6 NI * ZURück | Vlereck * 4. Punkt :

*? 0 2 3 4 6 NI * ZURück * 5. Punkt : ENTER

Definieren Sie nun die Raumumgrenzung durch Pickpunkte und schließen die Umfahrung mit ENTER.

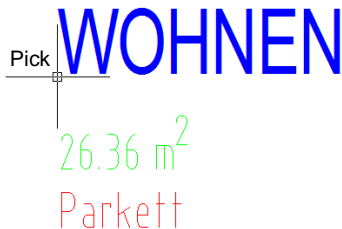
Polylinie

Die Fläche wird durch Auswahl einer Umgrenzungs-Polylinie oder eines Kreises definiert.



Schließen Sie das Dialogfenster mit " >> AUSFÜHREN>>" und picken Sie den Einfügepunkt für den Raumstempel im Grundriss. Bezeichnung, Faktor, Nutzung, Bodenbelag und Ermittlungsmethode werden in der Befehlszeile nochmals angezeigt.

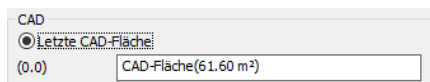
*? 0 2 3 4 6 NI * WOHNEN/Fk=1/Nz=W/Bb=Parkett/Auto * Einfüge-Punkt :



*? * Bitte * Polylinie | Kreis | Bogen * wählen : :

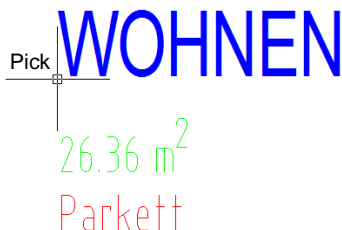
Letzte CAD-Fläche

Die letzte Fläche, die durch eine Polylinie definiert wurde, wird wieder verwendet. Deren Größe wird im Dialogfenster angezeigt.



Schließen Sie das Dialogfenster mit " >> AUSFÜHREN>>" und picken Sie den Einfügepunkt für den Raumstempel im Grundriss. Bezeichnung, Faktor, Nutzung, Bodenbelag und Ermittlungsmethode werden in der Befehlszeile nochmals angezeigt.

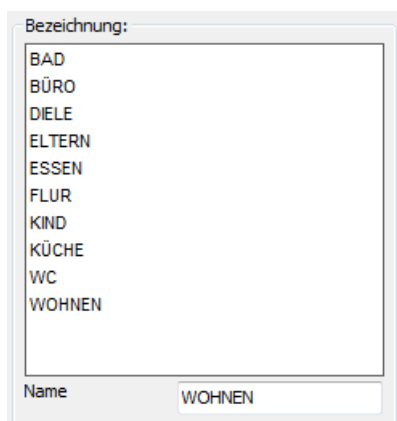
*? 0 2 3 4 6 NI * WOHNEN/Fk=1/Nz=W/Bb=Parkett/Auto * Einfüge-Punkt :



3. Raumbezeichnung, Belag und Nutzung

Legen Sie hier die Raumbezeichnung, den Belag und die Nutzung für den Raumstempel und die nachfolgende Listenauswertung fest.

Raumbezeichnung



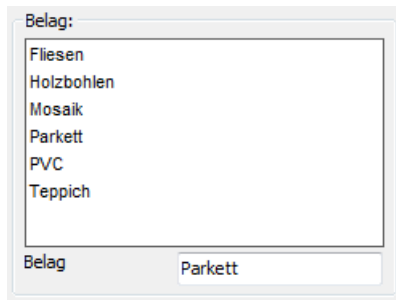
Wählen Sie aus der Liste die gewünschte Raumbezeichnung durch Anklicken aus.

Unter "Name" können eigene Bezeichnungen eingegeben und mit <ENTER> in die Liste aufgenommen werden.

Durch Eingabe eines Minus-Zeichens vor die ausgewählte Bezeichnung wird diese mit <ENTER> aus der Liste gelöscht.

Diese Daten sind in der Datei "RA_BEZ.BNU" im Ordner "...BauCaD..\ V \ BENU" gespeichert, die mit einem Texteditor bearbeitet werden kann.

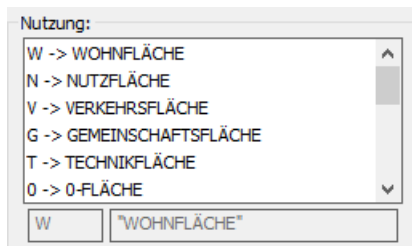
Belag



Die Auswahl des Belags und die Listenverwaltung verlaufen analog zur Raumbezeichnung.

Diese Daten sind in der Datei "RA_BBLG.BNU" im Ordner "...BauCaD..\ V \ BENU" gespeichert, die mit einem Texteditor bearbeitet werden kann.

Nutzung

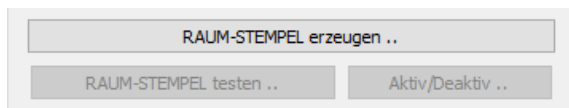


Aus der Liste kann zwischen Wohn-, Nutz-, Verkehrs-, Gemeinschafts- und Technikfläche, sowie den Nutzungsbezeichnungen 0-9 gewählt werden.

Die Wohnräume werden entsprechend gekennzeichnet und in den Listen ausgewertet.

Diese Daten sind in der Datei "RAUMART.INI" im Ordner "...BauCaD..\ V \ BENU" gespeichert, die mit einem Texteditor bearbeitet werden kann.

4. Raumstempel ergänzen

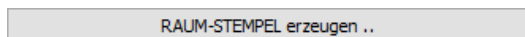


Der vordefinierte Raumstempel kann mit zusätzlichen Objekten ergänzt werden.

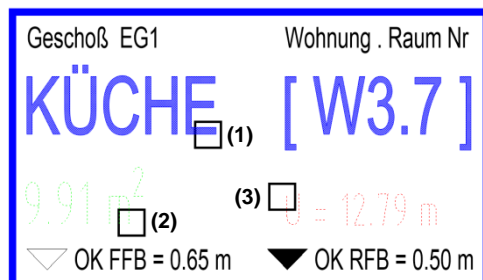


Fügen Sie zunächst einen Raumstempel mit den gewünschten Einträgen aus der Wohnflächen-Text-Definition (S. Kap. 1.1) in die Zeichnung ein.

Ergänzen Sie den Stempel und verschieben Sie ggf. die Bezeichnungen.



Picken Sie zuerst die Stempel-Einträge nacheinander in der ursprünglichen Reihenfolge.



°RAUM-STEMPEL-DEFINITION:

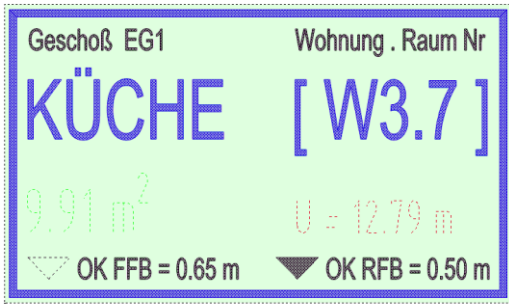
* ? * RAUMART: Text für Raum-Bezeichnung-Ort wählen : (1)

* ? * RAUMART: Weitere Text-Orte wählen : (2)

* ? * RAUMART: Weitere Text-Orte wählen : (3)

Beenden Sie die Objektwahl mit **ENTER**.

* ? * RAUMART: Weitere Text-Orte wählen : **ENTER**



(4)

Wählen Sie nun sämtliche Stempelobjekte durch ein Auswahlfenster und beenden die Objektwahl ebenso mit **ENTER**.

°Weitere (statische) Stempel-Objekte wählen ..

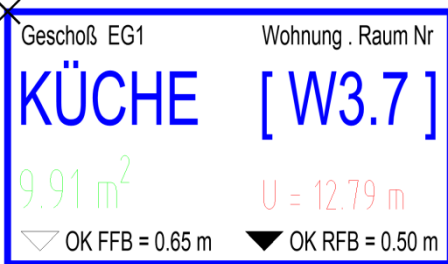
Objekte wählen: (4)

Gegenüberliegende Ecke: (5)

Objekte im Satz: 11

Objekte wählen: **ENTER**

(5)



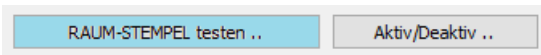
(6)

Picken Sie nun noch den Einfügepunkt für die Verwendung des angepassten Raumstempels.

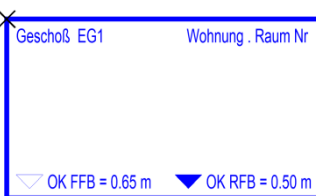
*? 0 2 3 4 6 NI *Raum-Stempel-Einfüge-Punkt : (6)

Mit **ENTER** wird der Befehl beendet und das Dialogfenster wieder geöffnet.

---Weiter-mit-<ENTER>--- **ENTER**



Zur Kontrolle kann der Raumstempel ohne Einträge als Block in die Zeichnung eingefügt werden.

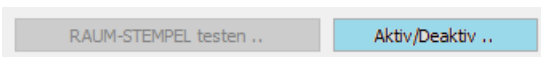


(7)

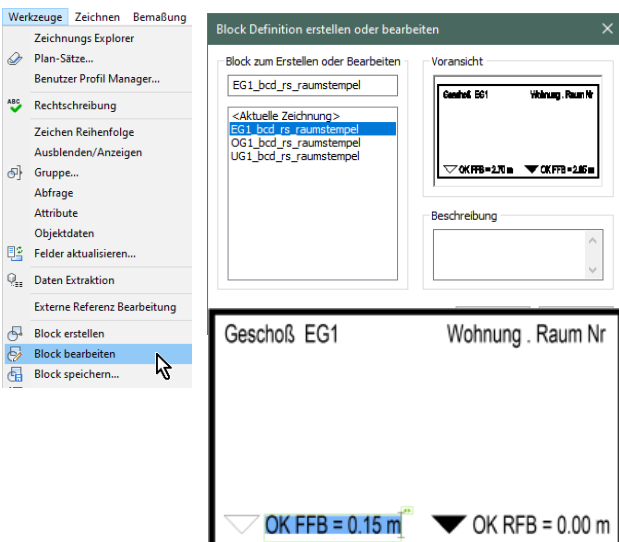
*? 0 2 3 4 6 NI *Raum-Stempel-Einfüge-Punkt : (7)

Mit **ENTER** wird der Befehl beendet und das Dialogfenster wieder geöffnet.

---Weiter-mit-<ENTER>--- **ENTER**



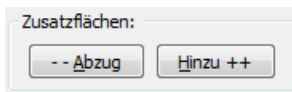
Ist die Verwendung des erzeugten Raumstempels deaktiviert, werden die Raumdaten wie ursprünglich eingefügt und die Schaltfläche für den Raumstempel-Test deaktiviert.



Der erzeugte Raumstempel-Block wird für jede Geschoss-Ebene zeichnungsintern separat verwaltet.

Änderungen mittels des Block-Editors werden so auf sämtliche Raumstempel der betreffenden Ebene übertragen.

5. Zusatz- / Abzugsflächen

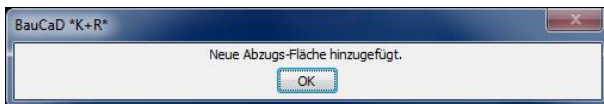


°Abzugs-Fläche: * <Definieren> | Objekte wählen *

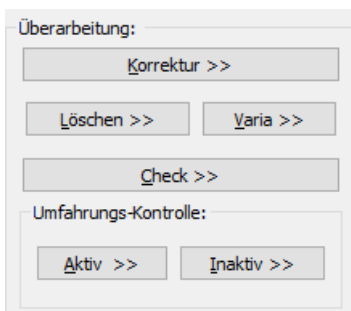
* Rechteck | pick=Defi | Intern | Polylinie | Wandverfolgung * <D> :

Zum Verknüpfen eine Raumbezeichnung wählen:

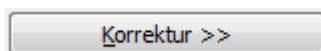
*? E R * Multiplikations-Faktor <1.0> :



6. Überarbeitung



Korrektur



* ? * * <KEINE> | Raum-Bezeichnung wählen * :

Neue Raum-Bezeichnung <WOHNEN > :

Neue Wohnungs-Nummer <> :

Neue Raum-Nummer <> :

Neue Belag-Bezeichnung <Parkett> :

* ? <X=FERTIG> | Neue Nutzung <W> :

* ? * <0=FERTIG> | Neuer Multiplikations-Faktor <1.000000> :

*? E R * Neue Wandhöhe für Wandflächen <250.0> :

*? E R * Neue Wandhöhe für Raumvolumen <250.0> :

* ? * * <KEINE> | Nächste Raum-Bezeichnung wählen * :

Einer vorhandenen Raumdefinition können weitere Flächen hinzugefügt oder abgezogen werden.

Nachfolgend wird eine Abzugsfläche definiert. Die Ermittlung einer Zusatzfläche erfolgt analog.

Mit <ENTER> gelangen Sie zur Gebietsdefinition (Siehe Kap. 1.2 "Definieren"), mit der Sie die Abzugsfläche in der Zeichnung bestimmen.

Alternativ können Umgrenzungslinien der Abzugsflächen direkt in der Zeichnung als Objekte gewählt werden.

Picken Sie die Raumbezeichnung des Raumes, von dem abgezogen werden soll.

Geben Sie einen Flächenfaktor für die Abzugsfläche ein.

Bestätigen Sie das Dialogfenster mit "OK".

Hier können vorhandene Raumdefinitionen geändert, kontrolliert und gelöscht werden.

Ändern Sie hier die Raumbezeichnung, die Wohnungs- und Zimmernummer, den Belag, die Nutzung, den Flächenfaktor und die Wandhöhen für die Berechnung der Wandflächen und des Raumvolumens.

Picken Sie die Raumbezeichnung des Raumes, der korrigiert werden soll.

Geben Sie die neuen Daten ein.

Beenden Sie die Korrektur mit <ENTER> oder wählen Sie die nächste Raumbezeichnung zum Ändern aus.

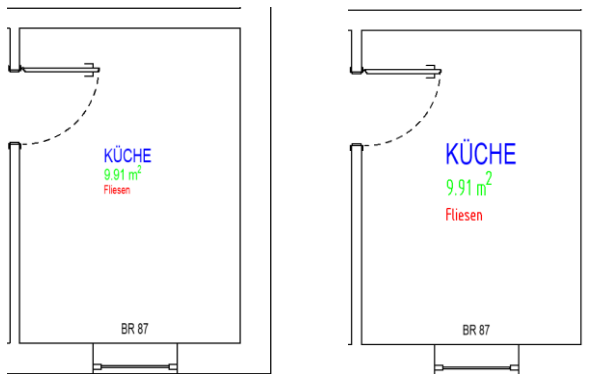
Raumstempel löschen

Löschen >>

* ? * Raumbeschreibung wählen :

Texthöhe ändern

Varia >>



Über diese Schaltfläche wird der komplette Raumstempel mit der zugehörigen Umgrenzungslinie aus der Zeichnung gelöscht.

Picken Sie die Raumbezeichnung des Raumes, der gelöscht werden soll.

Die Standard-Texthöhe für den Raumstempel (S. Kap. 1.1) kann nachträglich für die eingefügten Raumstempel geändert werden.

*? E R * Änderung der Wohnflächen-Beschriftungen
($<0=Varia-Faktor \mid >0=Text-Höhe$) $<-1.5> : -1.5$

Negative Werte werden als Skalierfaktor verwendet. Positive Werte als Texthöhe für die Raumbezeichnung. Die anderen Texte werden im gleichen Verhältnis angepasst.

Ebene (???=Alle) $<E00>$:

Für die Änderung der Texthöhen in allen Geschoss-Ebenen geben Sie drei Fragezeichen ein.

Kontrolle

Check >>

:Ebene(E00) >> (ENTER=ALLES) >>
Objekte wählen:

Die Check-Funktion kontrolliert für die aktuelle Ebene die Flächenumfahrungen mit den zugehörigen Raumdefinitionen und meldet evtl. Unstimmigkeiten. Weiter werden Parameteränderungen in der Wohnflächen-Text-Definition auf die Raumstempel in der Zeichnung übertragen.

Wählen Sie die gewünschten Raumstempel in der Zeichnung aus.
Mit "ENTER" werden sämtliche Räume der aktuellen Ebene kontrolliert.

Hausvolumen

Hausvolumen >>

∞∞

∞∞OK-DACH = 647.217346.

∞∞UK-DACH = 270.

∞∞Dach-Volumen (incl. Dachvorsprung) = 203.376 m³.

∞∞EG1-Volumen = 163.607 m³.

∞∞UG1-Volumen = 157.547 m³.

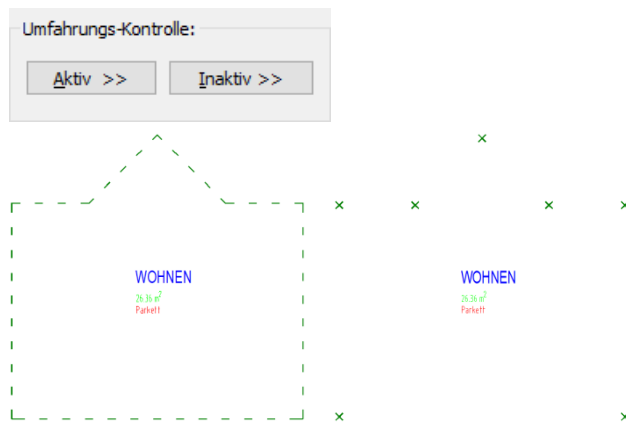
∞∞FU1-Volumen = 31.681 m³.

∞∞

∞∞Gesamt-Volumen = 556.211 m³.

Diese Option berechnet das Volumen der einzelnen Geschossebenen und zeigt das Gesamtvolumen im Eingabeprotokoll (F2-Taste).

Umfahrungs-Kontrolllinien ein-/ ausschalten



Die Grundfläche jedes Raumes referenziert sich mit einer Umfahrungs-Kontrolllinie.

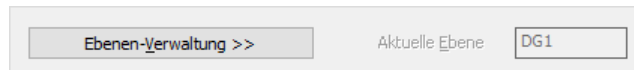
Diese liegen auf dem Layer ***-RAUM-2000000-RAUM. Durch den voreingestellten Linientyp RA bleiben nur die Eckpunkte dieser Polylinien sichtbar.

Größenänderungen z.B. durch Strecken von Wänden müssen auch an dieser Polylinie vorgenommen werden.

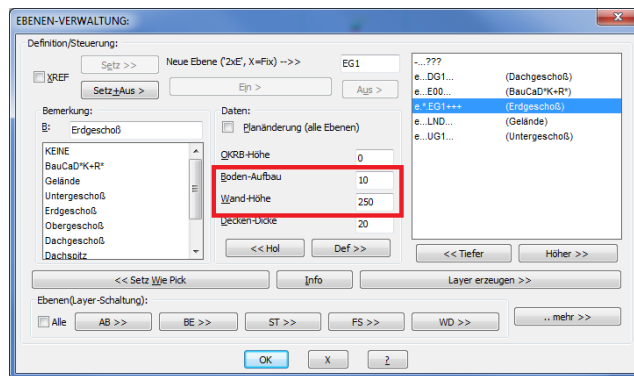
Für die spätere Listenauswertung darf diese Umgrenzungslinie auf keinen Fall gelöscht oder auf einen anderen Layer gelegt werden.

Durch die links dargestellten Schalter werden diese Umgrenzungslinien sichtbar oder wieder unsichtbar gemacht.

7. Ebenen-Verwaltung



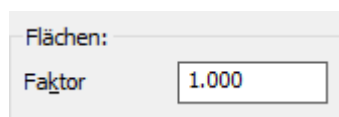
Die Ebenenverwaltung kann zur geschossweisen Erstellung und Auswertung der Wohnflächen verwendet werden.



Die Wandhöhen für die Volumenberechnung und die Höhe des Fußboden-Aufbaus werden hier ebenfalls verwaltet.

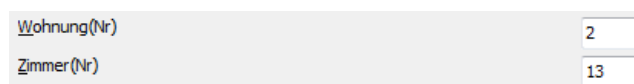
Lesen Sie hier die zugehörige Beschreibung.

8. Flächenfaktor



Der Flächenfaktor kommt beispielsweise bei Wohnflächen-Berechnungen zum Einsatz, bei denen nicht die volle Quadratmeterzahl als Wohnfläche angerechnet werden kann. Beim Balkon zum Beispiel kann der Wert 0.5 eingegeben werden, wodurch die ermittelte Fläche automatisch durch 2 geteilt wird.

9. Wohnungs- und Zimmernummer



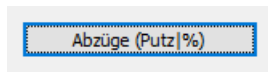
Hier können Wohnungs- und Zimmernummern angegeben werden. Benötigt werden sie nur bei der Einteilung in verschiedene Einheiten.

WOHNEN [W2.13]

26.36 m²
Parkett

Im Raumstempel wird die Wohnungs- und Zimmernummer nach der Raumbeschreibung in eckiger Klammer aufgeführt.

10. Putz-Versatz



BauCaD *K+R*

Abzug für Putz und Belag:

Wohnfläche % 3.0

Nutzfläche % 3.0

Verkehrs-/Gesamt/Technik-fläche % 3.0

Alternativ:

Putz-Versatz [cm] 1.5

Wohnflächen-Text-Definition

OK X

Für den Putzabzug kann hier ein Wert in Zentimeter eingegeben werden. Die Umfahrungslinie wird um diesen Betrag nach innen versetzt und die entsprechende Fläche ermittelt.

Alternativ kann ein prozentualer Abzug für Putz und Belag angegeben werden.

Zur Aktivierung der Prozenteingaben muss beim Putzversatz der Wert Null eingetragen werden.

11. Wandhöhen

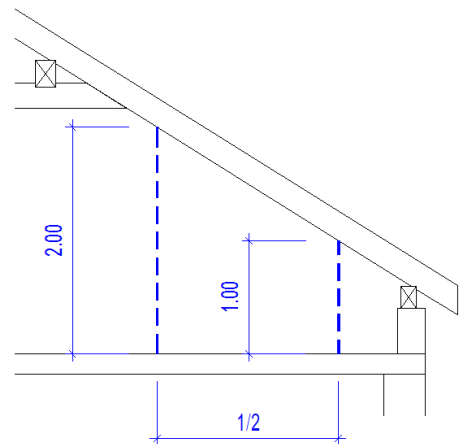
Die Ersatz-Wand-Höhe für die Volumenberechnung wird über die Ebenen-Verwaltung gesteuert.

Mit "Höhe-1" und "Höhe-2" legen Sie den Bereich im Dachgeschoss fest, dessen Grundfläche zur Hälfte berechnet wird.

Ersatz-Wand-Höhe (Volumen) 250

Höhe-1 (Wohnfläche im Dachgeschoß) 100

Höhe-2 (Wohnfläche im Dachgeschoß) 200



12. Schattierung: Wohnung – Fußboden-Aufbau

Schattierung:

Aktualisieren >>

Wohnungen:

Aktiv

Fußboden-Aufbau:

Aktiv

Schraffur

Prägung

Dicke 10.0

Durch die Wohnungsschattierung werden unterschiedliche Farben für die Wohnflächen der einzelnen Wohnungen verwendet.

Der Fußbodenaufbau wird als Volumenkörper dargestellt. Dieser kann zusätzlich mit einer Schraffur versehen werden, die auch in den Volumenkörper eingepreßt werden kann.

Sämtliche Schattierungen können auch nachträglich aktualisiert werden.

Wohnungs-Schattierung

Wohnungen:

Aktiv

Wohnung(Nr) 2



Für jede Wohnungsnummer kann eine separate Schraffur hinterlegt und aktiviert werden.

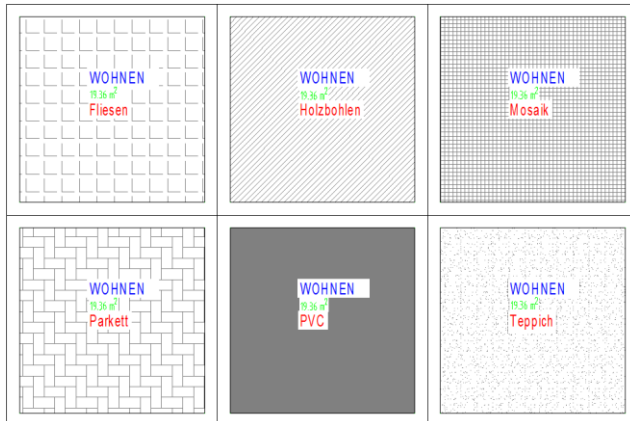
Die Zuweisungen der Schraffureigenschaften an die jeweiligen Wohnungsnummern sind in der Datei "wohnungs_nr_schraffur.dfn" im Ordner "...BauCaD..\V\RAUM" gespeichert.

Diese kann mit einem Texteditor bearbeitet und ergänzt werden.

Werden keine Wohnungsnummern vergeben, wird der Eintrag [STANDARD] aus der Definitionsdatei verwendet.

Fußboden-Aufbau

Fußboden-Aufbau:
 Aktiv
 Schraffur
 Prägung
 Dicke:



Die Höhe für den Fußboden-Aufbau wird über die Ebenen-Verwaltung gesteuert.

Wird der Aufbau aktiv geschaltet, ist dieser als Volumenkörper in der Zeichnung sichtbar.

Für die 2D-Darstellung kann je nach Bodenbelag zusätzlich eine Schraffur angezeigt werden.

Durch die Prägung wird das Schraffurmuster zusätzlich in das 3D-Belagsvolumen eingepägt.

Das Schraffurmuster und deren Größe, die Prägungstiefe und das Rendermaterial für den Volumenkörper werden für jeden Belag separat verwaltet.

Diese Zuweisungen an die Beläge sind in der Datei "boden_belag_schraffur.dfn" im Ordner "...BauCaD.\V\RAUM" gespeichert.

Diese kann mit einem Texteditor bearbeitet und ergänzt werden.

Schattierung aktualisieren

Schattierung:

:Ebene(E00) >> (ENTER=ALLES) >>
 Objekte wählen:

Räume ohne Schattierung können nachträglich schattiert werden.

Hierfür aktivieren Sie zuerst die gewünschte Schattierung im Dialogfenster.

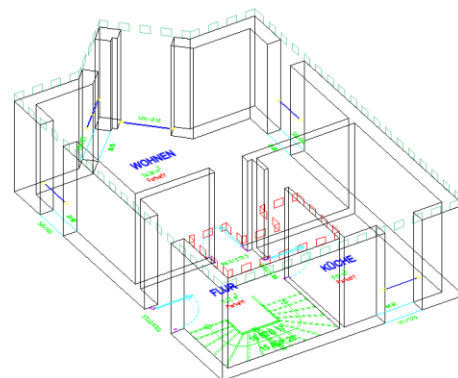
Über die Schaltfläche "Aktualisieren>>" wird die Schattierung auf einzelne oder alle Wohnflächen angewendet.

13. Raum-Daten-Kontrolle

Mit der Raumdatenkontrolle werden die Teilflächen der einzelnen Raumelemente eines Raumes angezeigt. Zur Aktivierung sind BauCaD-Wände mit der zugehörigen Decke erforderlich.

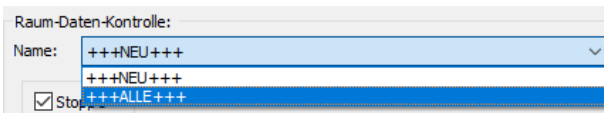
Die Teilflächen werden wahlweise mit der Flächenangabe am Objekt dargestellt.

Raum-Daten-Kontrolle:
 Name: +++NEU+++
 Stopp's
 Zeichnen

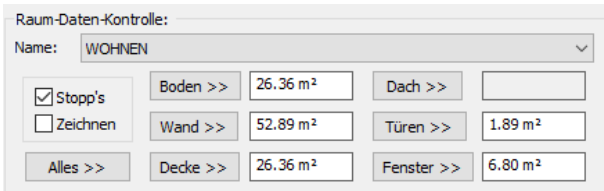


Zur optischen Kontrolle sollte hier eine isometrische Ansicht verwendet werden.

Alle Räume

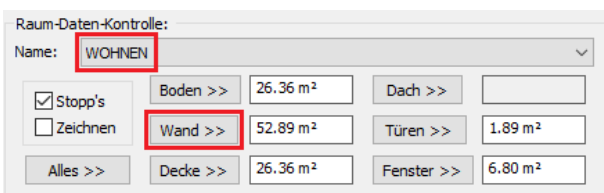


Zur Kontrolle aller Räume wählen Sie die Option "+++ALLE+++".



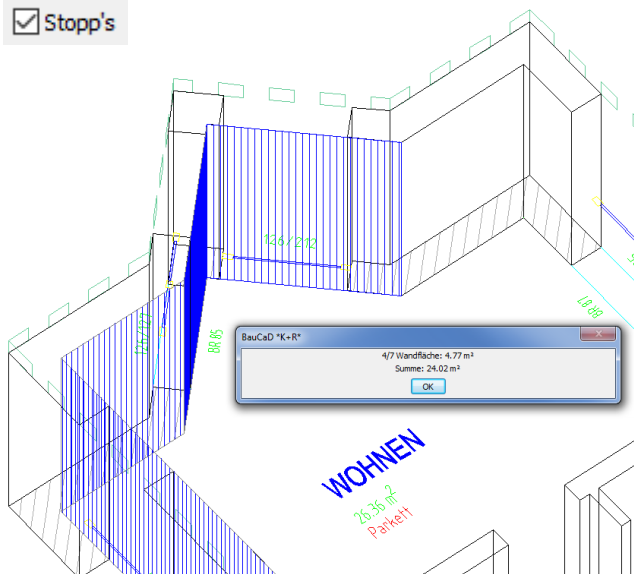
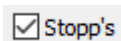
Nach Auswahl des Raum-Namens werden die zugehörigen Flächensummen im Dialogfenster angezeigt.

Raumdaten



Nachdem Sie den Raumnamen ausgewählt haben, wählen Sie das Raumelement aus, dessen Teilflächen Sie kontrollieren wollen.

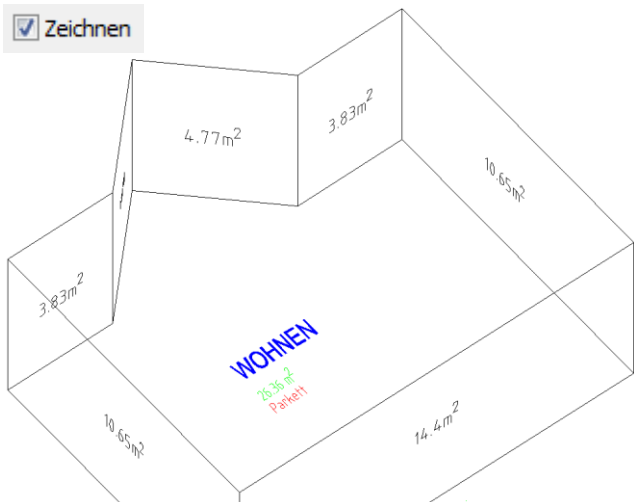
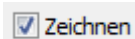
Im Beispiel werden die Wandflächen des Wohnzimmers kontrolliert.



Durch die Stopp-Option erhalten Sie zu der Standard-Farbmarkierung der Fläche auch die Flächenangabe der angezeigten Teilfläche in einem Dialogfenster.

Zur optischen Kontrolle sollte hier eine isometrische Ansicht verwendet werden.

Nach Beendigung des Befehls wird die Farbmarkierung wieder gelöscht.

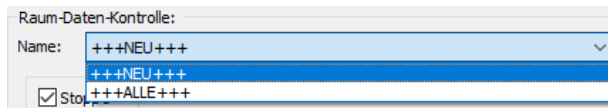


Ist die Zeichnen-Option aktiviert, werden die Teilflächen mit der zugehörigen Flächenangabe zusätzlich erstellt.

Diese liegen auf dem Layer:

xxx-RAUM-300A000-AUFMASS-WOHNEN-Waende

Einzelner Raum

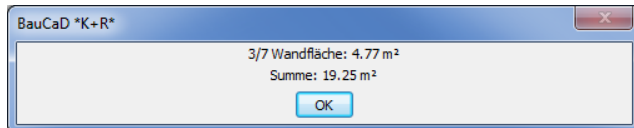


Zur Kontrolle einzelner Räume wählen Sie zunächst die Option "+++NEU+++".

Nachdem Sie das gewünschte Raumelement (z.B. Wand) gewählt haben, wird das Dialogfenster geschlossen.

* ? * Raumbezeichnung wählen :

Picken Sie nun die gewünschte Raumbezeichnung in der Zeichnung.



Im Beispiel links wird die 3. von 7 Wandflächen mit 4,77m² angezeigt. Die ersten drei Wandflächen ergeben in der Summe 19,25m².